

## Chasse au trésor

### Règles du jeu

#### But du jeu

Parvenir à retrouver un livre précis à l'aide d'indices. Chaque livre trouvé amène un certain nombre de points, cinq au maximum. Chaque indice donné enlève un point. Lorsque tu totalises 10 points, tu peux ouvrir le coffre au trésor.

- 1 indice utilisé → 5 points
- 2 indices utilisés → 4 points
- 3 indices utilisés → 3 points
- 4 indices utilisés → 2 points
- 5 indices utilisés → 1 point

**Conseil** : il ne sert à rien de chercher un livre à partir d'un indice pendant 10 minutes. Il vaut mieux demander un autre indice, même si les points diminuent. Si l'on dispose de plus de temps, cela permet également de répondre à plus de questions.

#### Déroulement du jeu

1. **Choisis un sujet** parmi ceux proposés.
2. Lorsque tu as entendu le 1<sup>er</sup> indice, tu peux commencer à chercher le livre.
3. Tu peux à tout moment **demander un indice supplémentaire**.
4. Lorsque tu penses avoir trouvé le bon livre, amène-le à la bibliothécaire ou à ton enseignant, qui te dira si c'est juste ou non. Si ce n'est pas juste, tu peux amener encore **deux livres**, après quoi la bibliothécaire ou l'enseignant te donnera d'office un **nouvel indice**.
5. Lorsque tu as trouvé la bonne réponse, la bibliothécaire ou l'enseignant note le nombre de points sur la feuille de route. **A 10 points, tu peux ouvrir le coffre au trésor**. Tu peux ensuite continuer avec le **même thème ou en choisir un autre**.